

<b>Commandes Standard clavier Condor 2.1.8</b>		
<b>Action</b>	<b>Touche clavier</b>	<b>Traduction / explication</b>
Bank		Inclinaison (Axe X du manche = Axe de roulis)
Pitch		Piqué/cabré (Axe Y du manche = Axe de tangage)
Rudder		Gouverne de symétrie, palonnier (Axe de lacet)
AirBrakes		Aérofreins (Manette ou curseur)
Trimmer		Compensateur (Manette)
Flaps		Volets de courbure (Manette)
Throttle		Manette des gaz
View POV		Contrôle du point de vue (Chapeau chinois)
Bank mouse		Inclinaison (Axe X du manche = Axe de roulis)
Pitch mouse		Piqué/cabré (Axe Y du manche = Axe de tangage)
Bank left	Gauche	Incliner à gauche
Bank right	Droite	Incliner à droite
Pitch up	Haut	Manche à cabrer
Pitch down	Bas	Manche à piquer
Rudder left	W	Palonnier à gauche
Rudder right	X	Palonnier à droite
Rudder center	C	Palonnier au centre
Trimmer up	SUPPR	Compensateur à cabrer
Trimmer down	INS	Compensateur à piquer
Trimmer center	F12	Compensateur au neutre (*)
AirBrakes in	N	Rentrer les aérofreins
AirBrakes out	B	Sortir les aérofreins
Flaps up	F	Rentrer les volets (diminuer la courbure)
Flaps down	V	Sortir les volets (augmenter la courbure)
Gear	G	Train d'atterrissage (sortir/rentrer)
Wheel brake	:	Frein de roue
Release	R	Largage du câble
Water	Z	Ouverture/fermeture des vannes de water-ballast
Smoke	T	Activation/désactivation des fumigènes de bout d'aile
View pan left	4 (pavé num.)	Tourner la vue vers la gauche
View pan right	6 (pavé num.)	Tourner la vue vers la droite
View pan up	8 (pavé num.)	Tourner la vue vers le haut
View pan down	2 (pavé num.)	Tourner la vue vers le bas
View reset	5 (pavé num.)	Recentre le point de vue
View snap left	7 (pavé num.)	Regarder en bout d'aile gauche
View snap right	9 (pavé num.)	Regarder en bout d'aile droite
Zoom in	+ (pavé num.)	Zoom avant
Zoom out	- (pavé num.)	Zoom arrière
Panel zoom	Y	Zoom vers le tableau de bord
Game menu	ESC (échap)	Accès au menu du jeu
Pause	P	Pause en vol libre / Pilote automatique en multijoueur
Miracle	A	Gain de hauteur ou réparation après endommagement du planeur
Send message	Ret.Arr	Envoyer un message ou une commandes de console
Show classification	TAB	Afficher le classement
Show icons	* (pavé num.)	Afficher les icônes des planeurs
HUD toggle	2	Activer/désactiver l'affichage tête haute

<b>Commandes Standard clavier Condor 2.1.8</b>		
<b>Action</b>	<b>Touche clavier</b>	<b>Traduction / explication</b>
Extend chat log	D	Afficher plus ou moins de messages (2 ou 20)
Screenshot	S	Capture d'écran et photo du point de virage en l'absence de PDA
Cockpit visibility	CTRL-F1	Boucle entre les vues du cockpit, du fil de laine et sans cockpit
Cockpit view	F1	Vue par défaut (depuis le cockpit)
External view	F2	Vue externe
Chase view	F3	Vue de poursuite (*)
Tower view	F4	Vue de la tour de contrôle (*)
Towplane view	F5	Vue du remorqueur
Fly-by view	F6	Vue au passage
Padlock view	F7	Verrouille la vue sur un autre planeur (multijoueur)
Net player view	F8	Vue externe des autres planeurs
Replay camera	F9	Caméra de "replay"
Handheld screen 1	1	Ecran 1 du PDA - Carte défilante
Handheld screen 2	2	Ecran 2 du PDA - Navigation
Handheld screen 3	3	Ecran 3 du PDA - Calculateur d'arrivée
Handheld screen 4	4	Ecran 4 du PDA - Thermiques/vent
Handheld next screen	,	Ecran suivant du PDA
Handheld zoom in	Pg.Prec	Zoom avant carte PDA (Ecran 1) / Défilement des PdV (Ecran 3)
Handheld zoom out	Pg.Suiv	Zoom arrière carte PDA (Ecran 1) / Défilement des PdV (Ecran 3)
Lift/Cruise toggle	CTRL droite	Bascule entre variomètre et directeur de vol
MC up	ORIGINE	Augmenter le calage MC
MC down	FIN	Diminuer le calage MC
Vario volume up	\$	Augmenter le volume sonore du variomètre
Vario volume down	^	Diminuer le volume sonore du variomètre
Altimeter up	=	Augmenter l'altitude affichée
Altimeter down	)	Diminuer l'altitude affichée
Radio frequency up	* (grand clavier)	Augmenter la fréquence de la radio
Radio frequency down	ù	Diminuer la fréquence de la radio
G Meter reset	0	Remettre à zéro l'accéléromètre
Lift helpers	H	Aide sur la position des ascendances
Task helpers	J	Aide sur le circuit (points de virage et zones de pénalité)
Check time	E	Quelle heure est-il ?
Extract motor	K	Sortir/rentrer le moteur (sur les planeurs équipés)
Start motor	L	Démarrer le moteur
Throttle up	O	Mettre les gaz
Throttle down	I	Réduire les gaz
Start flight	SPACE	Démarrer le vol
Toggle auto rudder		Palonniers automatiques pour la mise en virage
Show Frame rate	SHIFT D	Affiche les FPS (images par seconde)
Ailerons		Ailerons (Manette)
Elevator		Profondeur (Manette)